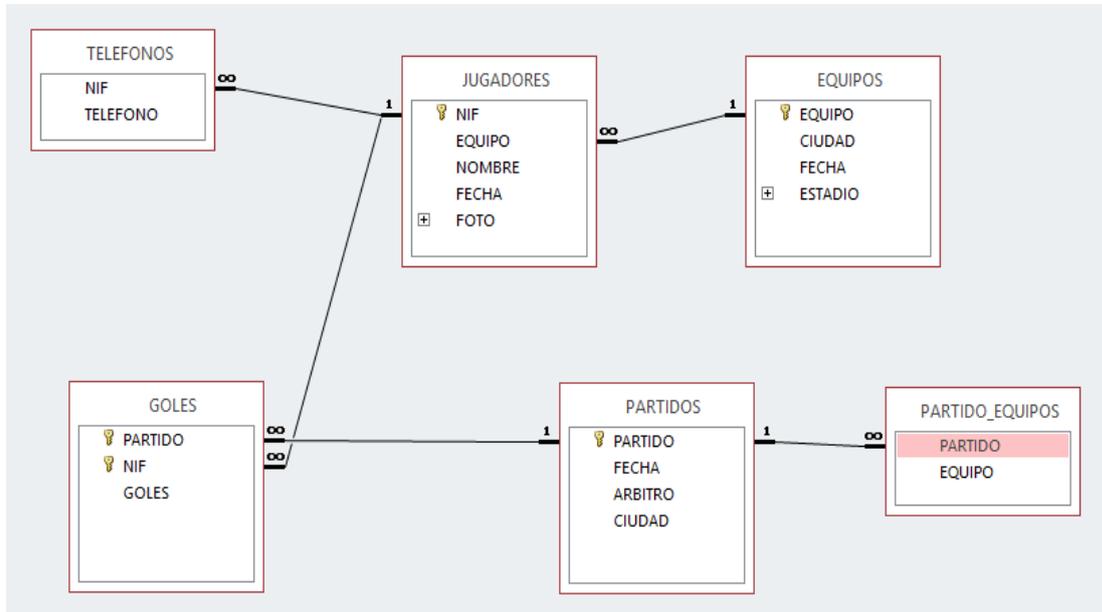


Base de datos de equipos de futbol, partidos y control de goles por jugador.

MODELO ENTIDAD RELACIÓN.



TABLAS

EQUIPOS(**EQUIPO**, CIUDAD, FECHA, ESTADIO)

JUGADORES(**NIF**, EQUIPO, NOMBRE, FECHA, FOTO)

TELEFONOS(**NIF**, TELEFONO)

PARTIDOS(**PARTIDO**, FECHA, ARBITRO, CIUDAD)

PARTIDOS_EQUIPOS(PARTIDO, EQUIPO)

GOLES(**PARTIDO**, **NIF**, GOLES)

Campo **NIF** tipo texto, tamaño 9, máscara 00000000L

Campos **FECHA**, fecha corta y máscara 00/00/0000

Campos **ESTADIO** y **FOTO** tipo datos adjuntos.

Campo **GOLES** tipo byte

Resto de campos tipo texto, tamaño 50 y formato >

FORMULARIOS.

Formulario Equipos con dos Subformularios, Jugadores y Teléfonos. Para ello usa el asistente para formularios y agrega los campos de equipos, jugadores y teléfonos en este orden.

Inserta botones de comando para ir al registro anterior, siguiente, eliminar registro, agregar registro y cerrar formulario. Así como un cuadro combinado que busque un equipo en este formulario según el valor elegido.

EQUIPO
CIUDAD
FECHA
ESTADIO


	NIF	NOMBRE	FECHA	
▶	11111111A	JOAQUIN	01/01/1980	
	22222222A	RUBEN CASTRO	01/01/1982	
*	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TELEFONO
▶

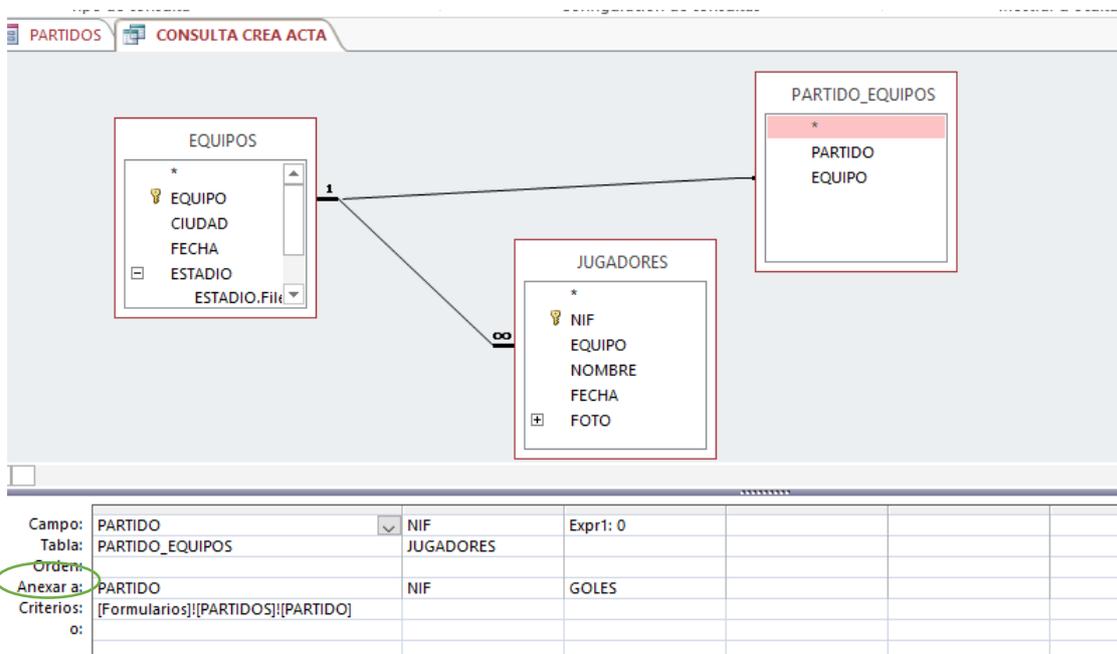
*

Registro: Sin filtro

FORMULARIO/SUBFORMULARIO PARTIDOS Y PARTIDO_EQUIPOS.

Crea usando el asistente un formulario/subformulario con los campos de las tablas EQUIPOS y PARTIDOS_EQUIPOS. En este formulario se definen los partidos y los equipos que intervienen.

El Botón **CREA ACTA** (operaciones consultas) añadirá a la tabla GOLES todos los jugadores de ambos equipos con cero goles. Para ello necesitamos una **consulta de datos anexados** para agregar registros a la tabla GOLES:



FORMULARIO CONTINUO GOLES.

Crea un formulario continuo con las tablas GOLES y JUGADORES. Abre este formulario desde el formulario PARTIDOS mediante un botón de comando y muestra sólo aquellos jugadores de ese **número** de partido. En este formulario anotaremos los goles de cada jugador en este partido.

GOLES					
PARTIDO	EQUIPO	NOMBRE	NIF	GOLES	
	BETIS	JOAQUIN	11111111A	3	
1	BETIS	RUBEN CASTRO	2222222A	1	
1	SEVILLA	JUAN	3333333X	1	
1	SEVILLA	KAKA	4444444Z	0	

INFORMES.

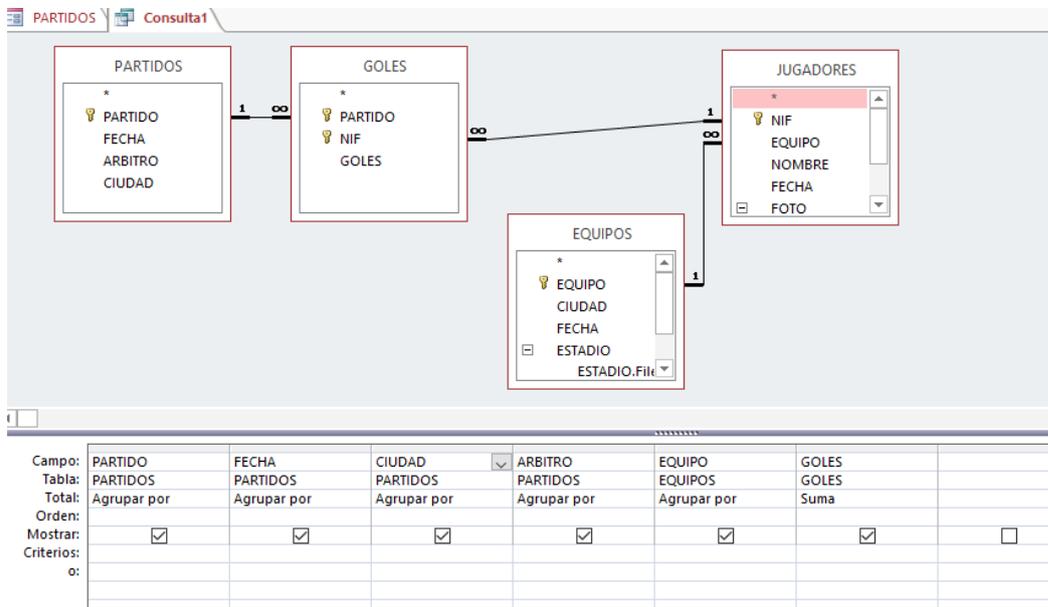
INFORME EQUIPOS JUGADORES. Usando el asistente informes muestra los equipos con sus jugadores.

EQUIPOS JUGADORES

BARCELONA 01/01/1900		INIESTA	
		BUSQUET	
BETIS 01/01/1900		RUBEN CASTRO	
		JOAQUIN	
REAL MADRID 01/01/1900		RONALDO	
		SERGIO RAMOS	

INFORME RESULTADOS.

Para conocer los resultados de los partidos primero creamos una consulta de datos agrupados para calcular la suma de goles de cada equipo en cada partido:



A partir de esta consulta podemos obtener un **informe de los resultados**:

CONSULTA RESULTADOS PARTIDOS									
Encabezado de página									
PARTIDO		CIUDAD		ARBITRO					
Encabezado PARTIDO									
PARTIDO		FECHA	CIUDAD		ARBITRO				
Detalle									
				EQUIPO		SumaDeGOLES			
Pie de página									
						="Página " & [Page] & " de " & [Pages]			
Pie del informe									

CONSULTA RESULTADOS PARTIDOS

PARTIDO	CIUDAD	ARBITRO
1 01/01/1980	BETIS	PEPE
	BETIS	4
	SEVILLA	1
2 01/01/1900	MADRID	JORDI
	BARCELONA	2
	REAL MADRID	1
3 01/01/2000	SEVILLA	ANTONIO
	BARCELONA	3
	BETIS	1

INFORME DE GOLEADORES.

Usaremos una consulta para calcular la suma de goles de cada jugador. El informe se basará en esta consulta.

CONSULTA GOLES JUGADOR

Campo:	EQUIPO	NOMBRE	GOLES
Tabla:	JUGADORES	JUGADORES	GOLES
Total:	Agrupar por	Agrupar por	Suma
Orden:			
Mostrar:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criterios:			> 0
o:			

CONSULTA GOLES JUGADOR

EQUIPO	NOMBRE	GOLES
BARCELONA	INIESTA	5
BETIS	JOAQUIN	4
BETIS	RUBEN CASTRO	1
REAL MADRID	SERGIO RAMOS	1
SEVILLA	JUAN	1

FORMULARIO PRINCIPAL.

Crea un formulario en blanco llamado PRINCIPAL con un menú de botones para acceder al resto de formularios e informes creados:



MACROS.

Crea una macro llamada **AUTOEXEC** para abrir el formulario PRINCIPAL.