

Relación 06. C++

TRABAJO CON PILAS EN C++

Define una variable global **stack <int> pila;**

Crea una función **char mostrar_menu()** que muestre un menú de 5 opciones y devuelva un valor **char** con la opción elegida:

"1.- Vaciar pila"

"2.- Añadir valor a pila"

"3.- Extraer un datos"

"4.- Mostrar pila"

"5.- Finalizar"

Para usar la función **getche()** incluye la librería **conio.h**

En función de la opción elegida, llamar a la función o procedimiento adecuado en cada caso para la gestión de una estructura tipo pila:

```
void insertar_pila();
```

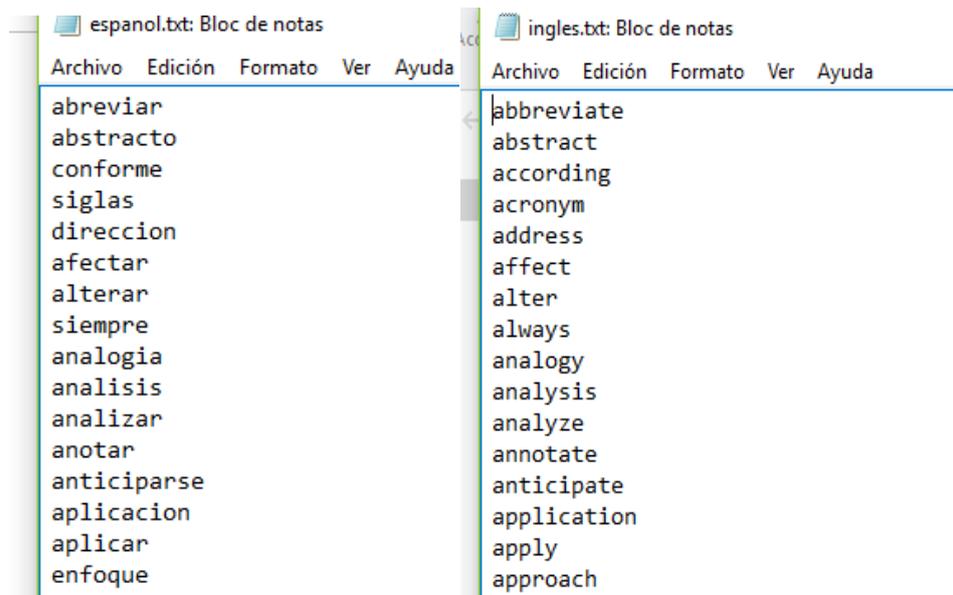
```
void extrae_pila();
```

```
void vaciar_pila();
```

```
void mostrar_pila();
```

EJERCICIO DE FICHEROS Y ESTRUCTURA <MAP>

Usando el ejercicio del traductor español a inglés, modifica el procedimiento `crea_traductor`, para que cargue los datos en la estructura `map<string,string> traductor` a partir de los registros existentes en dos ficheros de texto, `español.txt` e `ingles.txt`:



Se deben de leer simultáneamente e inicializar la estructura map